

# Modul 1 Entwicklung von AR-Projekten und AR-Formate

## Workshop 1

---

### Einführung in die Entwicklung von AR-Experiences

---

1 Tag oder 2 halbe Tage (2 x 4 Stunden)

Kurze Einführung in spezifische Merkmale der audiovisuellen Medien AR und VR, die technische Umsetzung und den notwendigen Tools.

Entwicklung eines einfachen AR- oder VR-Produkts, der inhaltlichen Gestaltung und Umsetzung. Grundlage ist die Innovationsmethode Design Thinking. Der Prozess wird einmal durchlaufen – von der Nutzeranalyse, der Experience bis zum Testing. Am Ende haben Sie einen Prototyp.

Ab 6 Teilnehmer\*innen

**Workshop Kosten**



# Workshop Kosten

**Einzelworkshop** 225.- Euro\*  
**Gruppenworkshop** 1.350.- Euro\*\*

## Modul Einzel Paket

Modul 1 450,- Euro  
Modul 2 450,- Euro

## Modul Gruppen Paket

Modul 1 2.700,- Euro\*  
Modul 2 2.700,- Euro\*

\* Alle Preise sind Nettopreise und gelten pro Person und Workshop.

\*\*Gruppentarife ab 6 Personen, mehr Personen auf Anfrage.

Preise enthalten keine Kosten für Raum, Material, Anreise und Einladungsmanagement

**Unverbindliche Anfrage**

## Ablauf

Alle Workshops finden in Präsenz oder Online statt.  
Jeder Workshoptag hat 2x4 Stunden mit 2 Pausen. Sie können als ganze oder halbe Tage gebucht werden.

Die Module bauen aufeinander auf. Sie können einzeln oder als Paket gebucht werden.

Modul Pakete vertiefen das Wissen über AR und VR vom Entwicklungsprozess, über die Kommunikation bis zum Geschäftsmodell. Es vermittelt den Teilnehmer\*innen ein umfassendes Verständnis über die medien-spezifischen Anforderungen und Potentiale von XR-Narrativen und Formaten und deren Entwicklung, Produktion und Vermarktung.

Alle Teilnehmer\*innen erhalten Templates, ein Handout und eine Fotodokumentation Ihrer Produktentwicklung.

Die Workshops finden ab 6 Teilnehmer\*innen statt mit bis maximal 15 Teilnehmer\*innen. Bei Live-Workshops sind das Material und Catering nicht in den Workshop Kosten enthalten.

Eine kostenlose Reservierung ist keine verbindliche Anmeldung.  
Eine verbindliche kostenpflichtige Teilnahme bestätigen Sie schriftlich.  
Es gelten die AGBs der pimento formate GmbH.

**Kostenlose Reservierung**



# Ihre Begleiterin, Sparringspartnerin und Inspiratorin

Founder und CEO pimento medienproduktions GmbH  
CO- Founder smacks Communication GmbH  
Founder und CEO pimento formate GmbH  
Founder und CEO pimento media UG

25 Jahre Erfahrung im Medienbusiness und Medienproduktion  
im nationalen und internationalen Markt mit Auszeichnungen

Nonfiktion, Edutainment für TV und Unternehmen und Digitale Kommunikation  
für Marken.  
Fokussierung auf Jugend & junge Erwachsene

Geschäftsentwicklung für digitale Marken-Storytelling-Projekte

Medien-Innovationsmanagerin  
XR Creative Producer  
Digitale Kommunikation  
Immersives Storytelling  
CSR und Change Kommunikation

Buch Veröffentlichung:  
„Medieninnovationen AR und VR - Erfolgsfaktoren für die  
Entwicklung von Experiences“  
<https://bit.ly/2uBxXk0>



**Elle Langer**

**Gründerin und XR Creative Producer**

Design Thinking Coach

Master of Arts „Leadership in Digitaler Kommunikation/Innovation“  
(UdK/St.Gallen/2017)

**pimento formate GmbH**

Creative Tech for XR Media Business



# Entscheiden Sie jetzt, wie erfolgreich Sie morgen sind.

Rufe Sie uns an:  
030 45 303 404

Schreiben Sie uns:  
[workshops@pimento-formate.de](mailto:workshops@pimento-formate.de)

**pimento formate GmbH**

Creative Tech for XR Media Business

